

PROJETS VIDÉOLUDIQUES

GOLEM ARENA - UNITY - 11 PERSONNES

PRIX "MEILLEURS DÉFI ET INNOVATION TECHNIQUES" - UBI GAME LAB

GAME DESIGN
GESTION DE PROJET
DÉVELOPPEMENT



Magnétisme, tactique et gameplay émergent dans des duels chaotiques et effrénés

HEARD - UNREAL ENGINE 5 - 3 PERSONNES

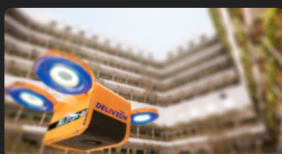
GAME DESIGN
EXPÉRIENCE UTILISATEUR
DÉVELOPPEMENT



Exploration en échasses et entretien d'une relation mutualiste avec des rapaces

DAILYVERY - UNREAL ENGINE 5 - 5 PERSONNES

GAME DESIGN
NARRATION
IDENTITÉ GRAPHIQUE



Simulation de drone et lutte contre un système aliénant

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ANIMATION D'ENFANTS

ANIMAGERIE, MONTRÉAL
LA PARTAGERAIE, SAINT-PIERRE D'ALBIGNY
UFCV & TELLIGO, COLONIES DE VACANCES
ANIMATEUR VACATAIRE, MONTPELLIER
ALSH LE LUDO, ST AFFRIQUE
ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE CONDORCET, JACOU
LA MAISON DES ENFANTS, TEYRAN
DEPUIS 2019

Création et animation de jeux avec des enfants et adolescents de 4 à 17 ans

WEB DESIGN & INFOGRAPHIE

MÉDIATHÈQUE ANDRÉ MALRAUX, BÉZIERS, 2021
L'ARC EN MIEL, ST AFFRIQUE, DEPUIS 2015

GABRIEL BONDIA

GAME DESIGNER

DATE DE NAISSANCE

11 MARS 2002

ADRESSE

301-2070 RUE CLARK
H2X 2R7 MONTRÉAL

TÉLÉPHONE

+33 7 83 08 25 99

MAIL

GABRIEL.BONDIA@OUTLOOK.FR

PORTFOLIO

GABRIELBONDIA.FR

AUTRES

PERMIS CLASSE 5

BAFA - FORMATION D'ANIMATEUR POUR
LES ENFANTS

LOISIRS

PLONGÉE SOUS-MARINE
ENSEIGNANT NIVEAU 1
PLONGEUR NIVEAU 2
RANDONNÉE BIVOUAC

JEUX VIDÉO

SUBNAUTICA
SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
OUTER WILDS

EXPÉRIENCES PERSONNELLES

FESTIVAL DU FANTASTIQUE DE BÉZIERS

2020 - 2021

Organisation et communication autour des
2ème & 3ème éditions

IMMERSION DE 3 MOIS EN ALLEMAGNE

2017

Scolarisation et vie en famille dans le cadre
du programme B. Sauzay

FORMATIONS

DESS EN DESIGN DE JEU VIDÉO NARRATIF

2024 - 2025, NAD UQAC MONTRÉAL

En cours

MASTER (MAITRISE) JEU VIDÉO

2023 - 2025, PAUL VALÉRY MONTPELLIER

En cours

LP (BACCALAURÉAT) MÉTIERS DU JEU VIDÉO

2022 - 2023, PAUL VALÉRY MONTPELLIER

Game, narrative et level design, vision
analytique et critique du jeu vidéo

COMPÉTENCES

3C, GDD, Rational Game & Level Design,
boucles de gameplay, rhétorique
procédurale

Ps Ai Id Pr Ae Pt 

HTML, CSS, WordPress
C#, Blueprints, Python, GDScript, JS, PHP

Anglais - Courant

Allemand - Bon niveau

CAPACITÉS

Communication
Travail d'équipe
Pédagogie
Curiosité
Organisation